Bijlage 1.1 Sjabloon Acceptatietest

Naam: **Lucas Tanis**

Leerlingnummer: **656926**

Datum: **30-5-2024**

Versie: **1**

# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Update Artikel** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Succesvol updaten van een Artikel** | | | | | |
| **Scenario** | * **Gebruiker navigeert naar de CRUD van de Artikelen** * **Gebruiker selecteert een Artikel om te updaten.** * **Gebruiker wijzigt de gegevens van het Artikel (bijv. naam of aantal)** * **Gebruiker klikt op de knop ‘Update’.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | **Dat de gegevens succesvol worden opgeslagen en dat daar ook een melding inbeeld komt, daarnaast word er verwacht dat de gegevens goed worden opgeslagen in de database.** | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** |  | **Door** | **Lucas** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Updaten van een Artikel zonder verplichte velden in te vullen.** | | | | | |
| **Scenario** | * **Gebruiker navigeert naar de CRUD van de Artikelen.** * **Gebruiker selecteert een Artikel om te updaten.** * **Gebruiker laat een of meerdere velden open.** * **Gebruiker klikt op de knop ‘Update’.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | **Het systeem toont een foutmelding dat de verplichte velden moeten worden ingevuld, daarnaast worden de klantgegevens niet opgeslagen en de gebruiker blijft op dezelfde pagina.** | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit[[2]](#endnote-2)** |  | **Door** | **Lucas** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Updaten van een Artikel door zo veel mogelijk cijfers/nummers in te voeren** | | | | | |
| **Scenario** | * **Gebruiker navigeert naar de CRUD van de Artikelen.** * **Gebruiker selecteert een Artikel om te updaten.** * **Gebruiker vult zo veel mogelijk cijfers in.** * **Gebruiker klikt op de knop ‘Update’.** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | **Het systeem toont een foutmelding dat er maar een maximaal aantal tekens gebruikt mogen worden.** | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** |  | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** |  | **Prioriteit[[3]](#endnote-3)** |  | **Door** | **Lucas** |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)
2. [↑](#endnote-ref-2)
3. [↑](#endnote-ref-3)